

VRx音楽研究会
mocopi x リズムゲーム 作ってみた



もこダンス
MocoDance

はじめに

■ VRx音楽研究会とは

ソニーグループの「PORT*」に集う、社内有志コミュニティ活動チーム
普段はUnityやblenderを使った勉強会を実施している



※多様なバックグラウンドや価値観を持つ社員が事業や地域を超えて有機的につながる場

■ ゲーム開発の背景

社内 家族向けイベントの出しもの要望を受ける
→mocopiを使ったゲームを作成し体験会の設定を立案



メンバー9人でゲーム作りを開始

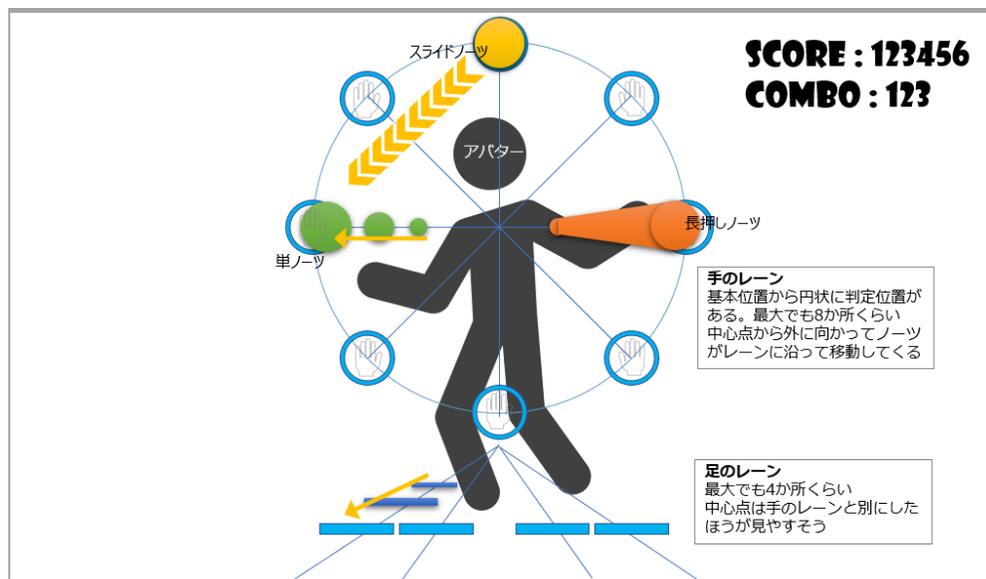


作成したゲーム：リズムゲーム

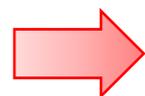
ゲーム内容)

- ・前から飛んでくるノーツをアバターで触るゲーム

* 携帯のリズムゲームをmocopiに適用してみた



未就学児も多数来場予定とのこと

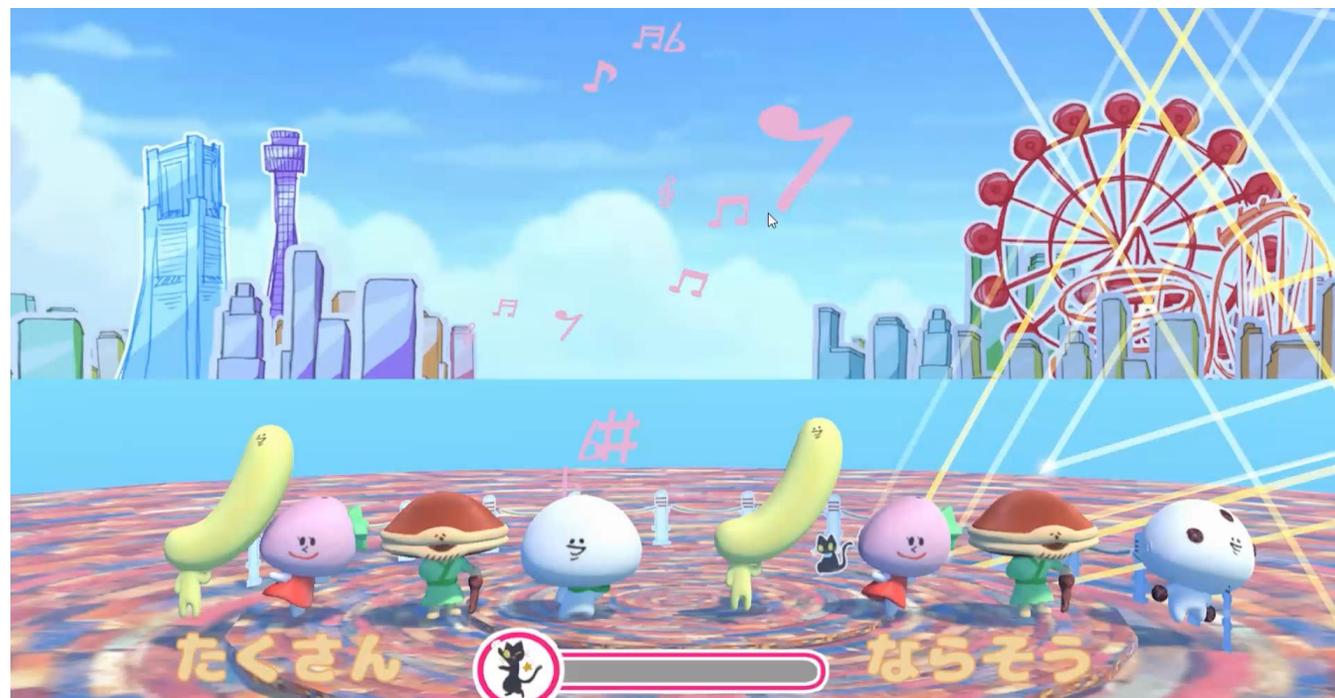
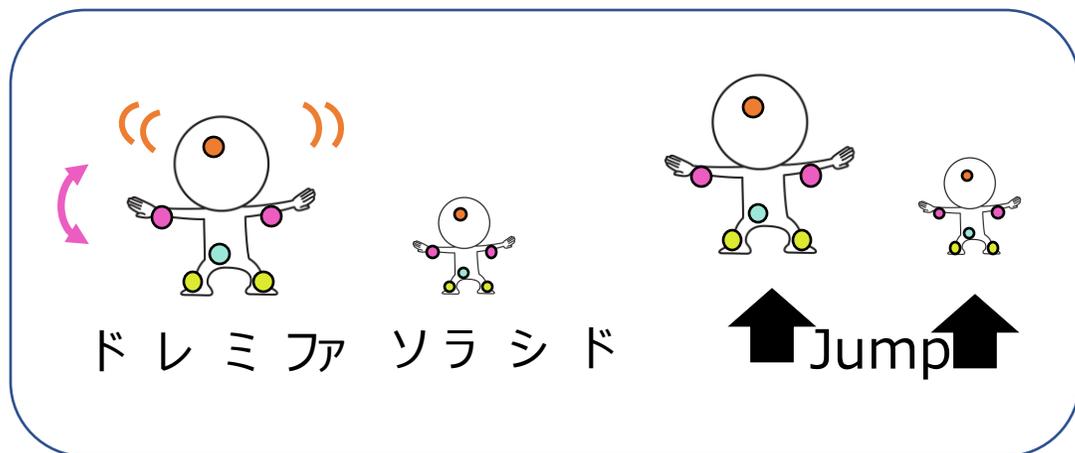


もう一つ小さなお子様でも楽しめるゲームを用意

作成したゲーム2：演奏ゲーム

ゲーム内容)

- ・手足の上下動をトリガーに音を鳴らす（アバター表示なし）



曲を演奏するというよりは、音をたくさん出すことを楽しむ

爆発音や剣、おならなどの効果音を出して、幼児でも楽しめるように工夫した

夏祭り当日の結果

4歳～60歳ぐらいまで幅広い年齢に対して、作成したmocopi Gameを体験

➡ みんな笑顔になって楽しんでいた



